

PŘÍPRAVA

HERNÍ PLÁN

1. Zamíchejte karty setkání, boje a karty úkolů. Umístěte je na jejich místa na herním plánu.
2. Zamíchejte karty Továrny v počtu hráčů + 1. Umístěte je na herní plán lícem nahorů. Zbytek karet Továrny odeberte ze hry.
3. Náhodně vyberte a umístěte lícem dolů jeden bonus budov a umístěte ho na spodní část počítadla popularity.
4. Umístěte žeton setkání na každé políčko setkání (👤).
5. Roztřídte žetony surovin a mince do banku.
6. Rozdejte náhodně každému hráči desku frakce a desku hráče.

DESKA FRAKCE

7. Začněte s takovou hodnotou moci (🐉) a takovým počtem bojových karet (🗡️), jako je uvedeno na desce.
8. Umístěte postavu vaší frakce na území vaší základny.
9. Umístěte jednoho dělníka na dvě území sousedící s vaší základnou,

na ty která s ní sousedí pevninou.

10. Umístěte své 4 mechy na jejich místa na desce.
11. Umístěte 6 hvězdných žetonů na každou desku frakce.

DESKA HRÁČE

12. Začněte s takovou hodnotou popularity (💖) jako je na desce. Vezměte si tolik karet úkolů (📜) a mincí (💰) jako je napsáno na desce.
13. Umístěte 6 kostek technologie na zelená políčka s černým čtverečkem. (🎲).
14. Umístěte všechny 4 budovy na jejich místa.
15. Umístěte 4 žetony narukování na kruhová bonusová pole.
16. Umístěte 6 dělníků na červená obdélníková políčka pro produkci.
17. Vezměte si žeton akce.
18. Hru začíná hráč s nejnižším číslem na desce hráče. Poté se hráči střídají ve směru hodinových ručiček.

PRŮBĚH KOLA, VÍTĚZNÉ POČÍTADLO A KONEC HRY

PRŮBĚH KOLA

Kolo každého hráče vypadá tak, že umístí žeton akce na odpovídající část své hráčské desky. Můžete si zvolit horní a/ nebo spodní akci (v tomto pořadí). Musíte si vybrat jinou část hráčské desky než v předchozím kole.

VÍTĚZNÉ POČÍTADLO

Jakmile splníte libovolnou z podmínek, umístěte hvězdný žeton na vítězné počítadlo. Každé ocenění je možné získat pouze jednou. (Pozn.: existují dvě ocenění za vítězství v boji). Jakmile hvězdu umístíte, nelze ji odebrat. Jakmile některý z hráčů získá šestou hvězdu, hra okamžitě končí.

ZÁVĚREČNÉ POČÍTÁNÍ BODŮ

Získáváte mince za každou hvězdu na vítězném počítadle, za každé kontrolované území a za každé dvě suroviny. Počet získaných mincí se odvíjí od vaší pozice na počítadle popularity. Továrna se počítá jako tři území.

Poté získáte mince za bonusové dílky budov (a to i když neovládáte území). Při bonusech sousedních území, počítejte každé území maximálně jednou.

Hráč který má nejvíce mincí vítězí. V případě remízy se rozhoduje postupně podle : počtu jednotek a budov, moci, popularity, surovin, ovládaných území a umístěných hvězd.

DŮLEŽITÉ TERMÍNY

OVLÁDÁNÍ ÚZEMÍ

Území je ovládáno v případě, že zde hráč má jako jediný své jednotky nebo pokud na něm má svou budovu a žádný další hráč zde nemá jednotky.

Území na kterém se nachází budova a nepřátelské jednotky je ovládáno majitelem jednotek. Ten ale nemůže využít schopností budovy. Suroviny na území může použít jen ten hráč, který území ovládá.

AKČNÍ POLE TOVÁRNÍ

Karta Továrny nepřináší speciální bonusy tak jako deska hráče. Akce pohyb Továrny umožňuje jedné jednotce pohnout se dvakrát.

ÚKOLY

Kdykoliv splníte úkol na jedné z vašich karet, umístěte hvězdu na vítězné počítadlo a odložte zbývající úkoly.

UJASNĚNÍ

SUROVINA: Jídlo, dřevo, kov nebo ropa (ne dělníci). Můžete použít jen ty suroviny, které jsou na územích které ovládáte.

ÚZEMÍ: Pole (šestiúhelník) který není základnou. Základna se nepočítá jako území pro žádné herní pro žádné herní efekty.

JEDNOTKA: Postava, mech nebo dělník.

AKCE V HORNÍM ŘÁDKU

MOVE

Přesuňte jednu jinou jednotku za každé , nebo získajte \$1 za každé . Jednotky se mohou pohnout na sousední území, které není jezero, za podmínky, že nepřekročí řeku (pokud na to nemají dovednost). Mohou s sebou přenést libovolnou surovinu. Mechové s sebou mohou také přenést libovolné dělníky. Suroviny ani dělníci nesmí být nikdy položeny na jezeře. Dělníci nesmí vstoupit na území kde jsou nepřátelské jednotky. Území s tunely () jsou pro potřeby pohybu považovány za sousedící.

SOUBOJ: Pokud se vaše postava nebo mech ocitne na území s cizími jednotkami, jejich pohyb zde končí. Pokud jsou zde pouze cizí dělníci, vrací se do základny jejich majitele a vy ztrácíte 1 popularitu (je-li to možné) za každého vyhnaného dělníka. Pokud jsou zde nepřátelští mechové nebo postava, zahajte po všech pohybech souboj (viz níže).

SETKÁNÍ: Pokud je vaše postava na území, na kterém se po jejím pohybu nachází žeton setkání, odložte jej a vezměte si kartu setkání. Musíte na ní vybrat tu možnost, kterou jste schopni zaplatit. Všechny výhody plynoucí z této akce jsou umístěny na tomto území.

TOVÁRNA: Pokud je vaše postava po pohybu a boji na území Továrny a je to poprvé za hru, vezměte si jednu z dostupných karet Továrny (pouze jednou za hru; kartu nelze vyměnit). Ta je nyní pátou částí vaší hráčské desky.

PODPORA

Zaplaťte \$1 pro zvýšení moci o 1 za každou  nebo pro získání 1 bojové karty za každou .

OBCHOD

Zaplaťte \$1 pro získání libovolných dvou surovin () nebo 1 popularity za každé .

PRODUKCE

Zaplaťte cenu zobrazenou na všech odhalených červených obdélnících pro produkci surovin na několika územích odpovídajících počtu . Každý dělník na tomto území může vyprodukovat 1 z typů surovin na území (viz níže). Suroviny umístíte na území. Pokud vytváříte dělníka, vezměte toho z hráčské desky, který je nejvíc vlevo.

 jídlo  dřevo  kov  ropa  dělník  /  nic

SOUBOJ

Pokud je na konci pohybu postava nebo mech na stejném území jako nepřátelský mech nebo postava, začíná souboj.

VOLBA MOCI: Oba bojující hráči zvolí na bojových číselnících objem moci, kterou ze své zásoby do boje investují (maximálně 7). Volitelně mohou (tajně) vybrat přidat jednu bojovou kartu za každou jednotku.

ODHALENÍ: Hráči ukážou své bojové číselníky a bojové karty. Každý hráč sečte své hodnoty.

VÝSLEDEK: Hráč s vyšší hodnotou vítězí. V případě rovnosti vítězí útočník. Zahodte bojové karty a odečtěte investovanou moc.

-  **Vítěz:** Umístíte svou hvězdu na vítězný počítadlo (pokud to lze). Odečtěte si 1 popularitu za každého zahnaného dělníka soupeře. Pokud je na území vaše postava a žeton setkání, zahajte setkání.
-  **Poražený:** Všechny jeho jednotky se vrací na základnu. Suroviny nechte na území. Pokud jste do boje investovali alespoň 1 moc nebo bojovou kartu, lízněte si 1 bojovou kartu.

AKCE VE SPODNÍM ŘÁDKU

Ohlašte svou akci ve spodním řádku, aby sousedící hráči mohli využít rekrutovacích bonusů. Získáte \$1 za každé  v této akci (i pokud úplně splníte hlavní akci).

VYLEPŠIT

Zaplaťte za přesunutí kostky technologie ze zeleného pole () v horní řadě (zvýší se tím bonus) na červené pole () ve spodní řadě (sníží se tím cena).

UMÍSTIT

Zaplaťte za umístění mecha z desky frakcí na území, na kterém máte dělníka. Vaše postava a mechové získávají dovednost odhalenou odstraněním mecha z desky frakce.

STAVĚT

Zaplaťte za umístění budovy z hráčské desky na pole které není jezero, kde máte dělníka a na kterém ještě není stavba.

BONUSY BUDOV



Monument: Získejte 1  když provedete Podporu.



Mlýn: Pokud produkuje a na poli s mlýnem je dělník, můžete tam produkovat taky.



Důl: Pro pohyb (pouze) vašich jednotek funguje jak .



Zbrojovka: Získejte 1  když provedete Obchod.

VERBOVÁNÍ

Zaplaťte za přesunutí rekrutovacího žetonu z vaší hráčské desky (odhalíte tím průběžný bonus pod ) na libovolné volné pole rekrutovacího bonusu na desce frakce. Získejte zakrytý jednorázový bonus. Pokud poté vy nebo jeden z vašich sousedů hráčů použije spodní akci související s tímto průběžným bonusem, získáváte tento bonus vy.